

**REPUBLIKA HRVATSKA
ZAGREBAČKA ŽUPANIJA
SREDNJA ŠKOLA VRBOVEC
KLASA: 602-03/12-01/
URBROJ: 238-32-61-12**

U Vrbovcu, 14. 3. 2012.

Na temelju čl. 38. Statuta Srednje škole Vrbovec, Školski odbor na sjednici održanoj dana 14.3.2012. godine, donosi

PROCEDURU ZAPRIMANJA I PROVJERE RAČUNA TE PLAĆANJA PO RAČUNIMA

1. Račun se zaprima u tajništvu škole gdje dobiva svoj prijemni štambilj s datumom primitka.

2. Dalje se račun prosljeđuje likvidatoru škole koji obavlja suštinsku, matematičku i formalnu provjeru ispravnosti računa.

Suštinskom provjerom utvrđuje se odgovara li roba, usluge i radovi po vrsti, količini i kvaliteti narudžbi ili ugovoru.

Matematičkom kontrolom likvidator provjerava ispravnost iznosa na računu, što naznačuje izjavom i potpisom.

Formalnom provjerom likvidator evidentira postojanje svih zakonskih elemenata, postojanje reference na broj narudžbenice/ugovora, postojanje popratnih dokumenata u prilogu.

3. U prilogu računa dostavlja se ovjerena popratna dokumentacija vezana za zaprimanje i evidentiranje: narudžbenica, izjava o preuzimanju robe utvrđene kvalitete, količine i stanja iz otpremnice – računa, izvještaj o obavljenoj usluzi prema ugovoru i računu.

4. Nakon svih izvršenih provjera račun se dalje prosljeđuje ravnatelju škole koji svojim potpisom također potvrđuje da je usluga izvršena, radovi obavljani ili roba zaprimljena, dakle da je isprava istinita. Ravnatelj svojim potpisom daje suglasnost za evidentiranje računa i za plaćanje na teret proračunskih sredstava.

Prilikom nabave roba i usluga malih iznosa čije se plaćanje vrši gotovinom iz blagajne ravnatelj svojim potpisom odobrava nabavu i jamči za točnost podataka iz računa.

5. Na osnovu odobrenja ravnatelja računovođa vrši plaćanje računa, zatim dodjeljuje računu oznake proračunskih klasifikacija potrebnih za evidentiranje u glavnoj knjizi/oznake aktivnosti, ekonomske klasifikacije i izvora financiranja i odlaže ih u odgovarajuće registre koje čuva u zakonom propisanom roku.

Predsjednik Školskog odbora
Željko Šimunek